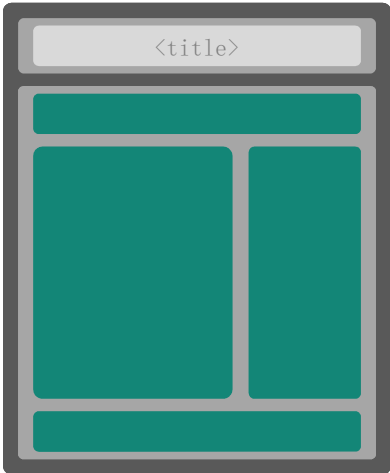


HTML5 → ELEMENTI CC BY

## ELEMENTI CONTENITORI



Nel body ci sono elementi vari (testi, immagini, moduli...)

Oggi i siti organizzano lo spazio del body in **alcune aree semantiche**. HTML5 introduce degli elementi **contenitori** per favorire questa organizzazione.

DIAPOSITIVA 2 ALESSANDRO URSOMANDO

# HEADER



## header

Intestazione di una pagina o di un'area specifica. Tipicamente contiene i tag **h1/h6** e **hgroup**.

# HEADER

```

<!-- omissis -->
<header>
  
  <hgroup>
    <h1>Save the children</h1>
    <h6>Italia Onlus</h6>
  </hgroup>
</header>
<!-- omissis -->

```

## header

Intestazione di una pagina o di un'area specifica. Tipicamente contiene i tag **h1/h6** e **hgroup**.



# FOOTER



## footer

Ogni pagina (o area) può avere informazioni conclusive quali: autore, link, informazioni di copyright, ecc.

# FOOTER



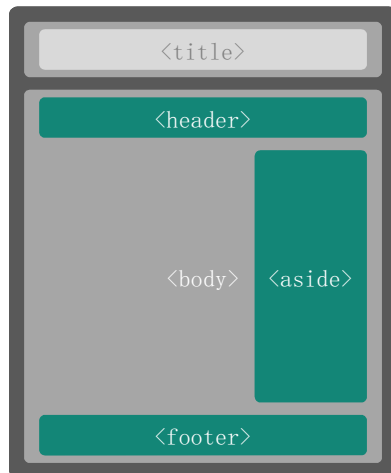
## footer

Ogni pagina (o area) può avere informazioni conclusive quali: autore, link, informazioni di copyright, ecc.

```

<!-- omissis -->
<footer>
  <strong>
    Save the Children dal 1919 lotta per i diritti dei bambini di tutto il mondo<br/>
  </strong>
  &copy; Save the Children Italia 2000-2007 | Credits | <a href =
    "http://www.savethechildren.it/IT/Page/t01/view_html?idp=340">Privacy</a> | Via
    Volturno, 58 - 00185 Roma - Tel: (+39) 06.480.7001 - Fax: (+39) 06.480.700.39<br/>
    Codice Fiscale 97227450158 - Partita Iva 07354071008 - C.C. POSTALE n. 43019207
  </footer>
<!-- omissis -->
  
```

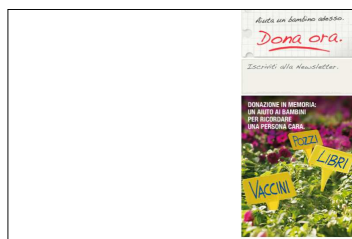
# ASIDE



## aside

Definisce un'area laterale il cui contenuto è solo parzialmente correlato al tema principale (menu, link esterni, banner pubblicitari).

# ASIDE

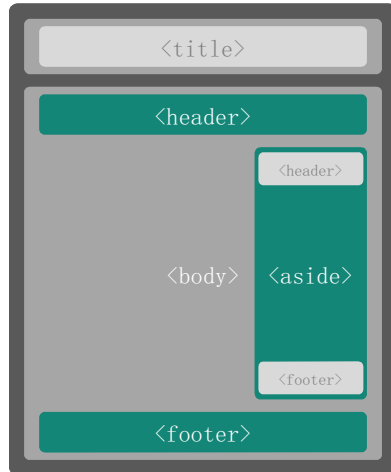


## aside

Definisce un'area laterale il cui contenuto è solo parzialmente correlato al tema principale (menu, link esterni, banner pubblicitari).

```
<!-- omissis -->
<aside>
  <a href="https://www.savethechildren.it/IT/Tool/ECommerce/">
    
  </a>
  <br/>
  
  <br/>
  <embed src="http://images.savethechildren.it/IT/f/banner/ban149.swf"
    width="258"
    height="320" />
</aside>
<!-- omissis -->
```

# ASIDE



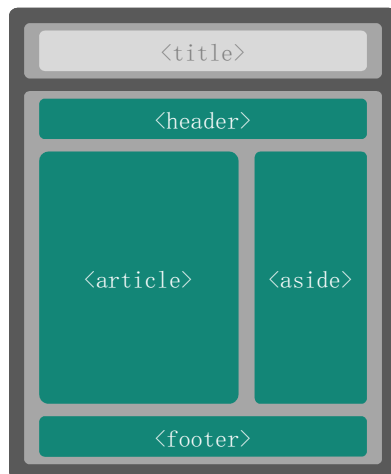
## aside

Definisce un'area laterale il cui contenuto è solo parzialmente correlato al tema principale (menu, link esterni, banner pubblicitari).

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.



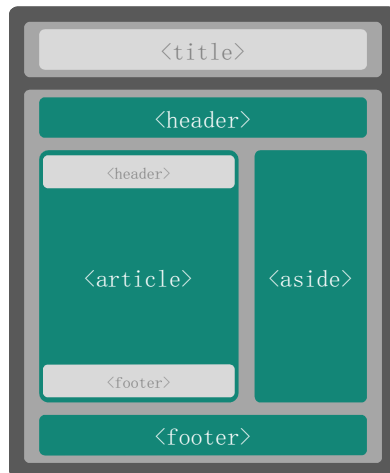
# ARTICLE



## article

Definisce un'area del sito che contiene un contenuto autonomo e completo che può essere eventualmente ridistribuito

# ARTICLE



## article

Definisce un'area del sito che contiene un contenuto autonomo e completo che può essere eventualmente redistribuito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.

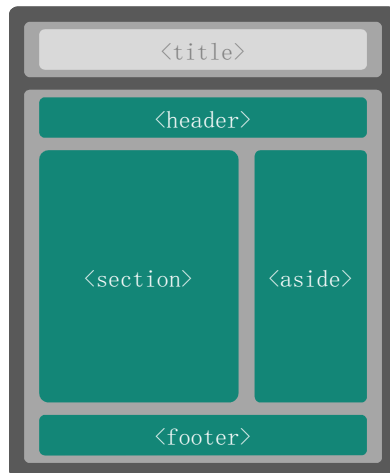
La pagina web mostra la campagna "A MANI FERME" di Save the Children Italia Onlus e eaphne. Il titolo è "A MANI FERME". Sotto il titolo, c'è un video che mostra un bambino che viene punito con un bastoncino. Sotto il video, c'è un'immagine di una famiglia che legge un libro insieme. Sotto l'immagine, c'è un'immagine di un bambino che si tocca la testa. Sotto l'immagine, c'è un'immagine di un bambino che si tocca la testa. Sotto l'immagine, c'è un'immagine di un bambino che si tocca la testa. Sotto l'immagine, c'è un'immagine di un bambino che si tocca la testa.

## article

Definisce un'area del sito che contiene un contenuto autonomo e completo che può essere eventualmente redistribuito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.

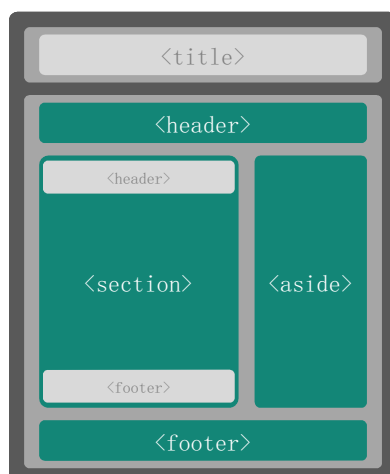
# SECTION



## section

Definisce un'area generica del sito

# SECTION



## section

Definisce un'area generica del sito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.






**A MANI FERME**

Save the Children  
EUROPEAN UNION  
eapne

Proteggono i bambini dalle punizioni fisiche o corporali e dalle altre forme di punizioni similari, e degradanti in tutti i contesti, compreso quello familiare, promuovendo la gentilezza positiva e l'obiettivo della campagna a MANI FERME che nasce all'interno del progetto "Educating for good parents" finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del programma d'azione comunitaria Daphne II. Il progetto è coordinato da Save the Children Italia e vede il coinvolgimento di tre partner europei: Save the Children Grecia, Save the Children Romania e Save the Children Libano.

The Adobe Flash Player or an HTML5 supported browser is required for video playback.

Scopri di più

Leggi il comunicato stampa

Leggi la posizione di Save the Children sulle punizioni corporali

A MANI FERME: le opinioni

Link di interesse

### section

Definisce un'area generica del sito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.

Una **section** può contenere un **article**? E un **article** può contenere una **section**?

## SECTION VS ARTICLE

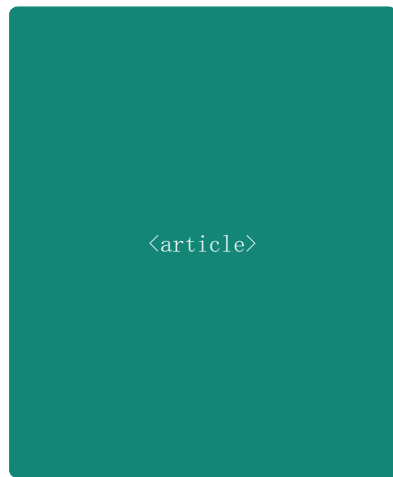
**Section** e **article** sono contenitori semantici: raggruppano contenuti che possono essere visti come un tutt'uno.

Quindi nulla osta affinché si contengano l'un l'altro, fermo restando che in un **article** ci devono essere contenuti eventualmente ridistribuibili.

Pensiamo ad esempio alla struttura di un blog



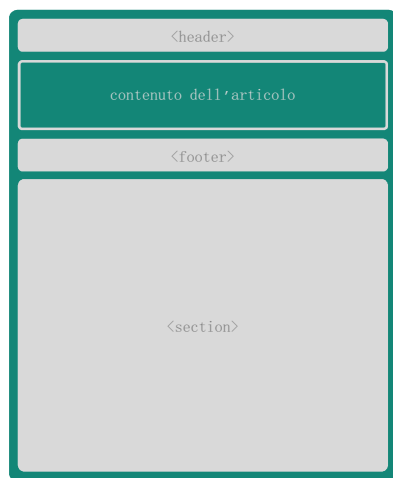
## SECTION VS ARTICLE



Un post con  
tutti i suoi commenti



## SECTION VS ARTICLE



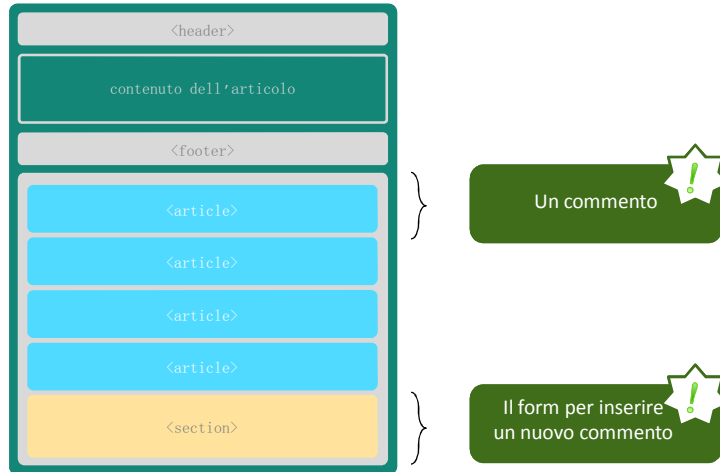
Il post



I commenti



## SECTION VS ARTICLE



## NAV



# NAV

```
<!-- omissis -->
<nav>
  <a href="http://www.savethechildren.it">
    HOME
  </a> |
  <a href="">COSA PUOI FARE TU</a> |
  <a href="">COSA FACCIAMO</a> |
  <a href="">INFORMATI</a> |
  <a href="">CHI SIAMO</a>
</nav>
<!-- omissis -->
```

## nav

Definisce il menu delle sezioni del sito

HOME | COSA PUOI FARE TU | COSA FACCIAMO | INFORMATI | CHI SIAMO

# HTML

I form

# I FORM DAL PUNTO DI VISTA DELL'UTENTE

Un form (modulo) permette all'utente di interagire con la pagina WEB.



The screenshot shows the Wikipedia homepage with the following elements:

- Header:** "1 000 000 UN MILIONE DI VOCI WIKIPEDIA L'enciclopedia libera", "Benvenuti su Wikipedia L'enciclopedia libera e collaborativa", and "1 000 837 voci in italiano".
- Navigation:** "Pagina principale", "Discussione", "Leggi", "Visualizza sorgente", and a search bar.
- Login Form:** "Accedi" button, "Nome utente" and "Password" input fields, "Accedi" button, and "Resta connesso" checkbox.
- Advanced Search:** "Poi limita i risultati per..." section with dropdowns for "lingua", "area geografica", "ultimo aggiornamento", "sito o dominio", "termini che compaiono", "SafeSearch", "tipo di file", and "diritti di utilizzo".

# I FORM DAL PUNTO DI VISTA DELL'UTENTE

L'utente inserisce uno o più input e poi conferma premendo un tasto..



This screenshot is identical to the one on slide 23, showing the Wikipedia homepage with the login form and advanced search options.

# I FORM DAL PUNTO DI VISTA DELL'UTENTE

..il browser reagirà in accordo con l'input.

The screenshot shows the Wikipedia homepage with a login form on the left and search options on the right. The login form includes fields for 'Nome utente' and 'Password', a 'Resta connesso' checkbox, and an 'Accedi' button. The search options include a search bar, a 'Ricerca' button, and various filters like 'lingua', 'area geografica', and 'tipo di file'.

DIAPOSITIVA 25

ALESSANDRO URSOMANDO

# I FORM DAL NOSTRO PUNTO DI VISTA

Una pagina WEB può avere **uno o più** elementi form.

Gli elementi form **non sono mai** annidati l'uno nell'altro.

The screenshot shows the login form from the previous slide, highlighting the 'Nome utente' and 'Password' fields, the 'Resta connesso' checkbox, and the 'Accedi' button.

Ogni form può contenere svariati elementi di interazione e tra questi (di solito) c'è almeno **un pulsante** di conferma.

Ogni elemento di interazione ha un **nome** (nascosto all'utente) e un **valore**.

Ogni elemento form ha tre attributi: **name**, **method** ed **action**.

Alla pressione del tasto di conferma viene eseguito il programma indicato in **action** al quale verranno spedite le coppie (nome, valore) con la strategia indicata in **method**.

DIAPOSITIVA 26

ALESSANDRO URSOMANDO

# I FORM DAL NOSTRO PUNTO DI VISTA

L'elaborazione può avvenire in due modi:

### Lato client

- Javascript

### Lato server

- PHP
- ASP
- Perl
- Java

Account

Nome utente

Password

Ricorda il nome utente

Non hai un account? [Clicca qui](#)

# TEXT E PULSANTI

```
<!-- omissis -->
<form>
  <p>Cognome</p>
  <input type="text" name="cognome" />
  <p>Nome</p>
  <input type="text" name="nome" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->
```

Cognome

Nome

Tutti i campi di input possono avere l'attributo **value**.

```
<!-- omissis -->
<form>
  <p>Cognome</p>
  <input type="text" name="cognome" value="Ursomando" />
  <p>Nome</p>
  <input type="text" name="nome" value="Alessandro" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->
```

Cognome

Nome

# LABEL

```

<!-- omissis -->
<form>
  <p>Cognome</p>
  <input type="text" value="Ursomando" name="cognome" />
  <p>Nome</p>
  <input type="text" name="nome" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->

```

Cognome

Nome

```

<!-- omissis -->
<form>
  <label for="cognome">Cognome</label>
  <input id="cognome" type="text" name="cognome" />
  <label for="nome">Nome</label>
  <input id="nome" type="text" name="nome" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->

```

Forse sarà  
meglio strutturare la  
nostra pagina HTML.

Cognome  Nome

# LABEL

```

<form>
  <div>
    <label for="cognome">Cognome</label>
    <input id="cognome" type="text" name="cognome" />
  </div>
  <div>
    <label for="nome">Nome</label>
    <input id="nome" type="text" name="nome" />
  </div>
  <input id="btn" type="submit" value="OK" />
</form>

```

Cognome

Nome

```

body {
  margin: 10px;
}
form {
  width: 208px;
}
div {
  margin: auto;
}
input {
  width: 100px;
}
label {
  display: inline-block;
  width: 100px;
}
input#btn {
  width: 150px;
  display: block;
  margin: 10px auto;
}

```

# PASSWORD

```
<form>
  <div>
    <label for="username">Nome Utente</label>
    <input id="username" type="text" name="username" />
  </div>
  <div>
    <label for="passwd">Password</label>
    <input id="passwd" type="password" name="passwd" />
  </div>
  <input type="submit" value="OK" id="btn"/>
</form>
```

Nome Utente

Password

# RESET

```
<form>
  <div>
    <label for="username">Nome Utente</label>
    <input id="username" type="text" name="username" />
  </div>
  <div>
    <label for="passwd">Password</label>
    <input id="passwd" type="password" name="passwd" />
  </div>
  <input type="submit" value="OK" id="btn"/>
  <input type="reset" value="Svuota form" id="btn"/>
</form>
```

Nome Utente

Password



# RADIO BUTTON

Per inserire un **radio button** nel nostro form useremo un elemento di tipo **input** con attributo **type** pari a **radio**.

I radio button di uno stesso gruppo condividono il valore dell'attributo **name** e si differenziano grazie all'attributo **value**.

Default (nero)  
 Rosso  
 Verde  
 Blu  
 Giallo  
 Ciano

```

<form>
  <label>
    <input type="radio" name="Colore" value="#000000" checked="checked" />
    Default (nero)
  </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#FF0000" /> Rosso </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#00FF00" /> Verde </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#0000FF" /> Blu </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#FFFF00" /> Giallo </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#00FFFF" /> Ciano </label>
  <input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>

```

# CHECK BOX

HTML  
 CSS  
 JAVASCRIPT  
 PHP

Per inserire un **check box** nel nostro form useremo un elemento di tipo **input** con attributo **type** pari a **checkbox**.

Ogni casella avrà il suo nome (**name**) e il suo valore (**value**).

```

<form>
  <label> <input type="checkbox" name="corso1" value="true" /> HTML </label>
  <label> <input type="checkbox" name="corso2" value="true" /> CSS </label>
  <label> <input type="checkbox" name="corso3" value="true" /> JAVASCRIPT </label>
  <label> <input type="checkbox" name="corso4" value="true" /> PHP </label>
  <input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>

```

Anche qui è valido l'attributo **checked**.

# TEXTAREA

```
<form>
  <textarea name="commenti" cols="21" rows="5">
    Testo da inserire dentro il textarea.
  </textarea>
  <input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>
```

Testo da inserire  
dentro il textarea.

Invia Dati

# MENU A TENDINA

Un menu a tendina viene realizzato mediante l'elemento **select** (che fornisce l'attributo **name**) e i suoi elementi figlio **option** (che hanno i **valori**).

```
<form>
  <select name="sito">
    <option value="http://www.vascorossi.net"> Vasco Rossi </option>
    <option value="http://www.soleluna.it"> Jovanotti </option>
    <option value="http://www.ligachannel.com/"> Ligabue </option>
    <option value="http://www.novenove.it/"> 99posse </option>
    <option value="http://www.24grana.it"> 24Grana </option>
  </select>
  <input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>
```

Possiamo specificare una voce attiva mediante l'attributo **selected**.

## NUOVI TIPI DI INPUT

HTML5 ha rivoluzionato i form introducendo sia nuovi **attributi** che nuovi **tipi** di input. Tralasciamo gli attributi.

Alcuni si sostituiscono a un lavoro che in passato andava fatto con **Javascript**:

- number
- range
- date
- time
- color

Altri sono propri dell'ambito **mobile**:

- search
- email
- url

## NUOVI TIPI DI INPUT: NUMBER

```
<div>
  <label for="number">Una quantità</label>
  <input id="number" type="number" name="number" />
</div>
```

Una quantità

Qui possono essere utili gli attributi **min**, **max** e **step**.

## NUOVI TIPI DI INPUT: RANGE

```
<div>
<label for="range">Un intervallo</label>
<input id="range" type="range" name="range" />
</div>
```

Un intervallo

Qui possono essere utili gli attributi  
**min**, **max** e **step**.



## NUOVI TIPI DI INPUT: DATE

```
<div>
<label for="date">Una data</label>
<input id="date" type="date" name="date" />
</div>
```

Una data

gg / 11 / aaaa

<< < gennaio 2013 > >>

lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Oggi Cancella

## NUOVI TIPI DI INPUT: TIME

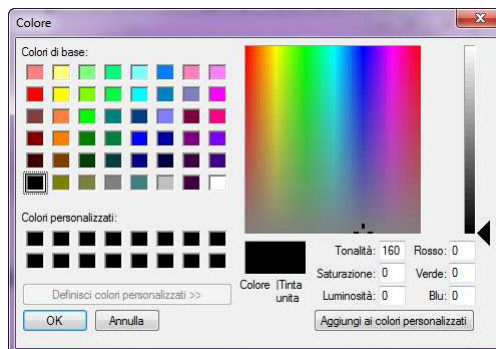
```
<div>  
<label for="time">Un orario</label>  
<input id="time" type="time" name="time" />  
</div>
```

Un orario

## NUOVI TIPI DI INPUT: COLOR

```
<div>  
<label for="color">Un colore</label>  
<input id="color" type="color" name="color" />  
</div>
```

Un colore



# FIELDSET E LEGEND

```
<fieldset>
  <legend>Dati anagrafici</legend>
  <div>
    <label for="nome">Nome</label>
    <input id="nome" type="text" name="nome"/>
  </div>
  <div>
    <label for="cognome">Cognome</label>
    <input id="cognome" type="text" name="cognome"/>
  </div>
  <div>
    <label for="dataN">Data di Nascita</label>
    <input id="dataN" type="date" name="dataN"/>
  </div>
</fieldset>

<fieldset>
  <legend>Carta di credito</legend>
  <div>
    <label for="numero" >Numero</label>
    <input id="numero" type="text" name="numero"/>
  </div>
  <div>
    <label for="dataS">Data di Scadenza</label>
    <input id="dataS" type="date" name="dataS"/>
  </div>
  <div>
    <label for="csv" >Numero CSV</label>
    <input id="csv" type="text" name="csv"/>
  </div>
</fieldset>
```

Per raggruppare esteticamente più controlli sotto un'unica etichetta possiamo usare gli elementi **fieldset** e **legend**.

Dati anagrafici	
Nome	<input type="text"/>
Cognome	<input type="text"/>
Data di Nascita	<input type="date"/>
Carta di credito	
Numero	<input type="text"/>
Data di Scadenza	<input type="date"/>
Numero CSV	<input type="text"/>

# HIDDEN

Presentiamo infine il controllo necessario ad aggiungere ai dati inseriti dall'utente, eventuali dati inseriti dal programmatore.

```
<form>
  <input type="hidden" name="autore" value="Alessandro Ursomando" />
</form>
```