

HTML5 → ELEMENTI CC BY

ELEMENTI CONTENITORI

`<title>`

Nel body ci sono elementi vari (testi, immagini, moduli...)

Oggi i siti organizzano lo spazio del body in **alcune aree semantiche**. HTML5 introduce degli elementi **contenitori** per favorire questa organizzazione.

DIAPOSITIVA 2ALESSANDRO URSOMANDO

HEADER



header

Intestazione di una pagina o di un'area specifica. Tipicamente contiene i tag **h1/h6** e **hgroup**.

HEADER

```

<!-- omissis -->
<header>
  
  <hgroup>
    <h1>Save the children</h1>
    <h6>Italia Onlus</h6>
  </hgroup>
</header>
<!-- omissis -->

```

header

Intestazione di una pagina o di un'area specifica. Tipicamente contiene i tag **h1/h6** e **hgroup**.



FOOTER



footer

Ogni pagina (o area) può avere informazioni conclusive quali: autore, link, informazioni di copyright, ecc.

FOOTER

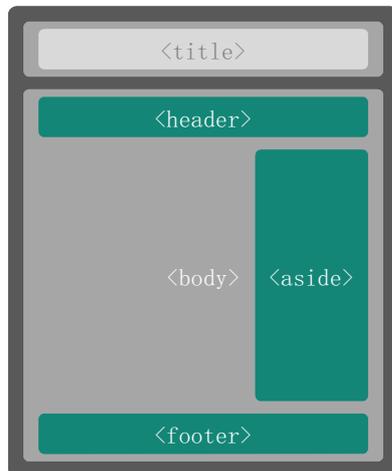


footer

Ogni pagina (o area) può avere informazioni conclusive quali: autore, link, informazioni di copyright, ecc.

```
<!-- omissis -->
<footer>
  <strong>
    Save the Children dal 1919 lotta per i diritti dei bambini di tutto il mondo<br/>
  </strong>
  &copy; Save the Children Italia 2000-2007 | Credits | <a href =
    "http://www.savethechildren.it/IT/Page/t01/view_html?idp=340">Privacy</a> | Via
    Volturno, 58 - 00185 Roma - Tel: (+39) 06.480.7001 - Fax: (+39) 06.480.700.39<br/>
    Codice Fiscale 97227450158 - Partita Iva 07354071008 - C.C. POSTALE n. 43019207
  </footer>
<!-- omissis -->
```

ASIDE



aside

Definisce un'area laterale il cui contenuto è solo parzialmente correlato al tema principale (menu, link esterni, banner pubblicitari).

ASIDE

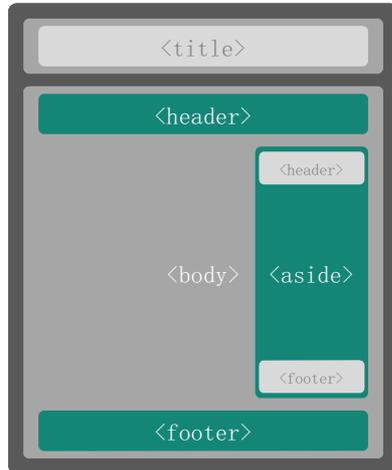


aside

Definisce un'area laterale il cui contenuto è solo parzialmente correlato al tema principale (menu, link esterni, banner pubblicitari).

```
<!-- omissis -->
<aside>
  <a href="https://www.savethechildren.it/IT/Tool/ECommerce/">
    
  </a>
  <br/>
  
  <br/>
  <embed src="http://images.savethechildren.it/IT/f/banner/ban149.swf"
    width="258"
    height="320" />
</aside>
<!-- omissis -->
```

ASIDE



aside

Definisce un'area laterale il cui contenuto è solo parzialmente correlato al tema principale (menu, link esterni, banner pubblicitari).

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.



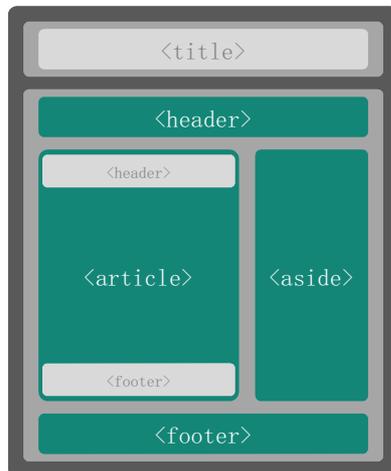
ARTICLE



article

Definisce un'area del sito che contiene un contenuto autonomo e completo che può essere eventualmente ridistribuito

ARTICLE



article

Definisce un'area del sito che contiene un contenuto autonomo e completo che può essere eventualmente redistribuito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.

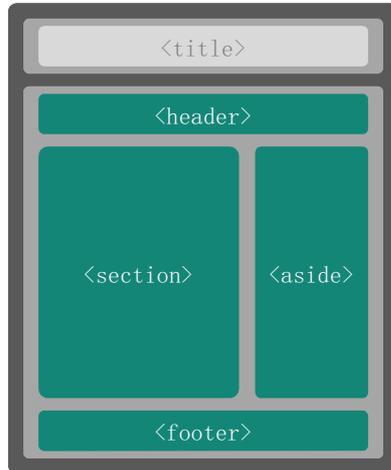
La pagina web mostra la campagna "A MANI FERME" di Save the Children Italia Onlus e eaphne. Il titolo è "A MANI FERME". Sotto il titolo, c'è un video con un messaggio di errore: "The Adobe Flash Player or an HTML5 supported browser is required for video playback." Sotto il video, ci sono tre immagini con i seguenti titoli: "Scarica la guida pratica alla genitorialità positiva", "Leggi e aderisci al movimento", "Scarica la ricerca" e "FAQ - Domande Frequenti". In basso, c'è una sezione "Scopri di più" con i link: "Leggi il comunicato stampa", "Leggi la posizione di Save the Children sulle punizioni corporali", "A MANI FERME: le opzioni" e "Link di interesse".

article

Definisce un'area del sito che contiene un contenuto autonomo e completo che può essere eventualmente redistribuito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.

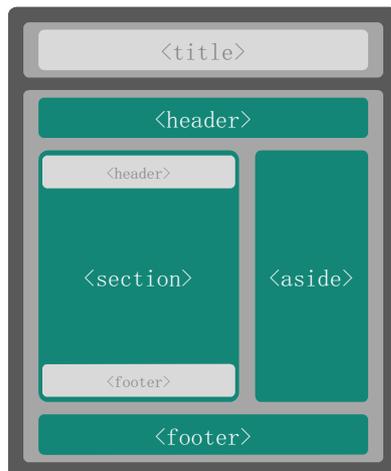
SECTION



section

Definisce un'area generica del sito

SECTION



section

Definisce un'area generica del sito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.



A MANI FERME

Save the Children
EUROPEAN UNION
eapne

Proteggere i bambini dalle punizioni fisiche o corporali e dalle altre forme di punizioni similari, e deprenderli in tutti i contesti, compreso quello familiare, promuovendo la gentilezza positiva è l'obiettivo della campagna A MANI FERME che nasce all'interno del Progetto "Educazione dei genitori" finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del programma d'azione comunitaria Daphne II. Il Progetto è coordinato da Save the Children Italia e vede il coinvolgimento di tre partner europei: Save the Children Grecia, Save the Children Romania e Save the Children Libano.

The Adobe Flash Player or an HTML5 supported browser is required for video playback.

Scarica la Guida pratica alla gentilezza genitoriale
Leggi e scarica il manifesto

Scarica la ricerca
FAQ - Domande Frequenti

Scopri di più

Leggi il comunicato stampa
Leggi la posizione di Save the Children sulle punizioni corporali
A MANI FERME: le opinioni
Link di interesse

section

Definisce un'area generica del sito

Gli elementi **header** e **footer** possono essere in qualsiasi area.

Una **section** può contenere un **article**? E un **article** può contenere una **section**?

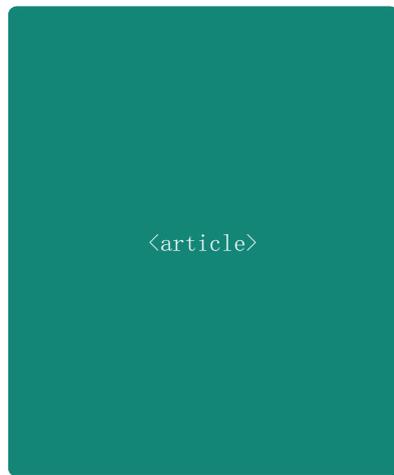
SECTION VS ARTICLE

Section e **article** sono contenitori semantici: raggruppano contenuti che possono essere visti come un tutt'uno.

Quindi nulla osta affinché si contengano l'un l'altro, fermo restando che in un **article** ci devono essere contenuti eventualmente ridistribuibili.

Pensiamo ad esempio alla struttura di un blog

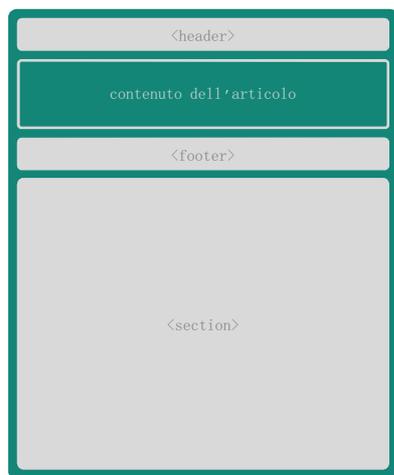
SECTION VS ARTICLE



Un post con
tutti i suoi commenti



SECTION VS ARTICLE



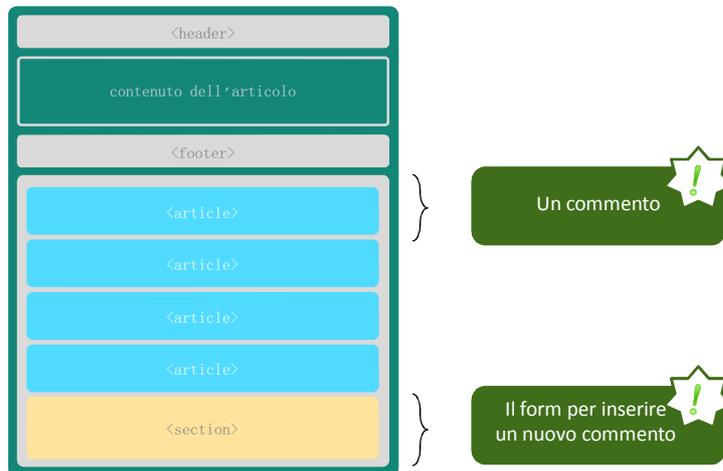
Il post



I commenti



SECTION VS ARTICLE



NAV



NAV

```
<!-- omissis -->
<nav>
  <a href="http://www.savethechildren.it">
    HOME
  </a> |
  <a href="">COSA PUOI FARE TU</a> |
  <a href="">COSA FACCIAMO</a> |
  <a href="">INFORMATI</a> |
  <a href="">CHI SIAMO</a>
</nav>
<!-- omissis -->
```

nav

Definisce il menu delle sezioni del sito

HOME | COSA PUOI FARE TU | COSA FACCIAMO | INFORMATI | CHI SIAMO

HTML

I form

I FORM DAL PUNTO DI VISTA DELL'UTENTE

Un form (modulo) permette all'utente di interagire con la pagina WEB.



The screenshot shows the Wikipedia homepage with the following elements:

- Header:** "1000000 UN MILIONE DI VOCI WIKIPEDIA L'enciclopedia libera", "Benvenuti su Wikipedia L'enciclopedia libera e collaborativa", "1 000 837 voci in italiano", "Accedi sicuro".
- Navigation:** "Pagina principale", "Discussione", "Leggi", "Visualizza sorgente", "Ricerca".
- Login Form (Accedi):** "Nome utente", "Password", "Accedi", "Resta connesso", "Non riesci ad accedere al tuo account?".
- Search Options (Poi limita i risultati per...):** "lingua: tutte le lingue", "area geografica: tutti i Paesi", "ultimo aggiornamento: in qualsiasi data", "sito o dominio:", "termini che compaiono: in un punto qualsiasi della pagina", "SafeSearch: disattivata, livello medio, livello massimo", "tipo di file: qualsiasi formato", "diritti di utilizzo: risultati non filtrati in base alla licenza", "Ricerca avanzata".

I FORM DAL PUNTO DI VISTA DELL'UTENTE

L'utente inserisce uno o più input e poi conferma premendo un tasto..

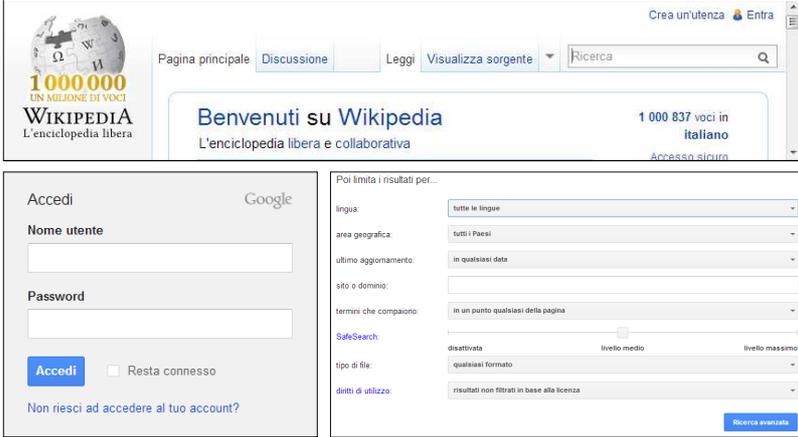


This screenshot is identical to the one on slide 23, showing the Wikipedia homepage with the login form and search options.

HTML5 → FORM CC BY

I FORM DAL PUNTO DI VISTA DELL'UTENTE

..il browser reagirà in accordo con l'input.



DIAPOSITIVA 25 ALESSANDRO URSOMANDO

HTML5 → FORM CC BY

I FORM DAL NOSTRO PUNTO DI VISTA

Una pagina WEB può avere **uno o più** elementi form.

Gli elementi form **non sono mai** annidati l'uno nell'altro.



Ogni form può contenere svariati elementi di interazione e tra questi (di solito) c'è almeno **un pulsante** di conferma.

Ogni elemento di interazione ha un **nome** (nascosto all'utente) e un **valore**.

Ogni elemento form ha tre attributi: **name**, **method** ed **action**.

Alla pressione del tasto di conferma viene eseguito il programma indicato in **action** al quale verranno spedite le coppie (nome, valore) con la strategia indicata in **method**.

DIAPOSITIVA 26 ALESSANDRO URSOMANDO

I FORM DAL NOSTRO PUNTO DI VISTA

L'elaborazione può avvenire in due modi:

Lato client

- Javascript

Lato server

- PHP
- ASP
- Perl
- Java

Account

Nome utente

Password

Ricorda il mio account

Non hai un account? [Clicca qui](#)

TEXT E PULSANTI

```
<!-- omissis -->
<form>
  <p>Cognome</p>
  <input type="text" name="cognome" />
  <p>Nome</p>
  <input type="text" name="nome" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->
```

Cognome

Nome

Tutti i campi di input possono avere l'attributo **value**.

```
<!-- omissis -->
<form>
  <p>Cognome</p>
  <input type="text" name="cognome" value="Ursomando" />
  <p>Nome</p>
  <input type="text" name="nome" value="Alessandro" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->
```

Cognome

Nome

LABEL

```

<!-- omissis -->
<form>
  <p>Cognome</p>
  <input type="text" value="Ursomando" name="cognome" />
  <p>Nome</p>
  <input type="text" name="nome" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->

```

Cognome

Nome

```

<!-- omissis -->
<form>
  <label for="cognome">Cognome</label>
  <input id="cognome" type="text" name="cognome" />
  <label for="nome">Nome</label>
  <input id="nome" type="text" name="nome" />
  <input type="submit" value="OK" />
</form>
<!-- omissis -->

```

Forse sarà
meglio strutturare la
nostra pagina HTML.

Cognome Nome

LABEL

```

<form>
  <div>
    <label for="cognome">Cognome</label>
    <input id="cognome" type="text" name="cognome" />
  </div>
  <div>
    <label for="nome">Nome</label>
    <input id="nome" type="text" name="nome" />
  </div>
  <input id="btn" type="submit" value="OK" />
</form>

```

Cognome

Nome

```

body {
  margin: 10px;
}
form {
  width: 208px;
}
div {
  margin: auto;
}
input {
  width: 100px;
}
label {
  display: inline-block;
  width: 100px;
}
input#btn {
  width: 150px;
  display: block;
  margin: 10px auto;
}

```

PASSWORD

```
<form>
  <div>
    <label for="username">Nome Utente</label>
    <input id="username" type="text" name="username" />
  </div>
  <div>
    <label for="passwd">Password</label>
    <input id="passwd" type="password" name="passwd" />
  </div>
  <input type="submit" value="OK" id="btn"/>
</form>
```

Nome Utente

Password

RESET

```
<form>
  <div>
    <label for="username">Nome Utente</label>
    <input id="username" type="text" name="username" />
  </div>
  <div>
    <label for="passwd">Password</label>
    <input id="passwd" type="password" name="passwd" />
  </div>
  <input type="submit" value="OK" id="btn"/>
  <input type="reset" value="Svuota form" id="btn"/>
</form>
```

Nome Utente

Password

RADIO BUTTON

Per inserire un **radio button** nel nostro form useremo un elemento di tipo **input** con attributo **type** pari a **radio**.

I radio button di uno stesso gruppo condividono il valore dell'attributo **name** e si differenziano grazie all'attributo **value**.

Default (nero)
 Rosso
 Verde
 Blu
 Giallo
 Ciano

```

<form>
  <label>
    <input type="radio" name="Colore" value="#000000" checked="checked" />
    Default (nero)
  </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#FF0000" /> Rosso </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#00FF00" /> Verde </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#0000FF" /> Blu </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#FFFF00" /> Giallo </label>
  <label> <input type="radio" name="Colore" value="#00FFFF" /> Ciano </label>
  <input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>

```

CHECK BOX

HTML
 CSS
 JAVASCRIPT
 PHP

Per inserire un **check box** nel nostro form useremo un elemento di tipo **input** con attributo **type** pari a **checkbox**.

Ogni casella avrà il suo nome (**name**) e il suo valore (**value**).

```

<form>
  <label> <input type="checkbox" name="corso1" value="true" /> HTML </label>
  <label> <input type="checkbox" name="corso2" value="true" /> CSS </label>
  <label> <input type="checkbox" name="corso3" value="true" /> JAVASCRIPT </label>
  <label> <input type="checkbox" name="corso4" value="true" /> PHP </label>
  <input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>

```

Anche qui è valido l'attributo **checked**.

TEXTAREA

```
<form>
<textarea name="commenti" cols="21" rows="5">
  Testo da inserire dentro il textarea.
</textarea>
<input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>
```

Testo da inserire
dentro il textarea.

Invia Dati

MENU A TENDINA

Un menu a tendina viene realizzato mediante l'elemento **select** (che fornisce l'attributo **name**) e i suoi elementi figlio **option** (che hanno i **valori**).

```
<form>
<select name="sito">
  <option value="http://www.vascorossi.net"> Vasco Rossi </option>
  <option value="http://www.soleluna.it"> Jovanotti </option>
  <option value="http://www.ligachannel.com/"> Ligabue </option>
  <option value="http://www.novenove.it/"> 99posse </option>
  <option value="http://www.24grana.it"> 24Grana </option>
</select>
<input id="btn" type="submit" value="Invia Dati" />
</form>
```

Possiamo specificare una voce attiva mediante l'attributo **selected**.

NUOVI TIPI DI INPUT

HTML5 ha rivoluzionato i form introducendo sia nuovi **attributi** che nuovi **tipi** di input. Tralasciamo gli attributi.

Alcuni si sostituiscono a un lavoro che in passato andava fatto con **Javascript**:

- number
- range
- date
- time
- color

Altri sono propri dell'ambito **mobile**:

- search
- email
- url

NUOVI TIPI DI INPUT: NUMBER

```
<div>
  <label for="number">Una quantità</label>
  <input id="number" type="number" name="number" />
</div>
```

Una quantità

Qui possono essere utili gli attributi **min**, **max** e **step**.

NUOVI TIPI DI INPUT: RANGE

```
<div>
<label for="range">Un intervallo</label>
<input id="range" type="range" name="range" />
</div>
```

Un intervallo

Qui possono essere utili gli attributi
min, **max** e **step**.



NUOVI TIPI DI INPUT: DATE

```
<div>
<label for="date">Una data</label>
<input id="date" type="date" name="date" />
</div>
```

Una data

gg/11/aaaa

<< < gennaio 2013 > >>

lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Oggi Cancella

NUOVI TIPI DI INPUT: TIME

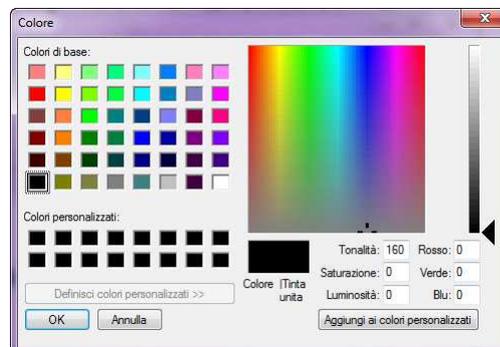
```
<div>  
<label for="time">Un orario</label>  
<input id="time" type="time" name="time" />  
</div>
```

Un orario

NUOVI TIPI DI INPUT: COLOR

```
<div>  
<label for="color">Un colore</label>  
<input id="color" type="color" name="color" />  
</div>
```

Un colore



FIELDSET E LEGEND

```
<fieldset>
  <legend>Dati anagrafici</legend>
  <div>
    <label for="nome">Nome</label>
    <input id="nome" type="text" name="nome"/>
  </div>
  <div>
    <label for="cognome">Cognome</label>
    <input id="cognome" type="text" name="cognome"/>
  </div>
  <div>
    <label for="dataN">Data di Nascita</label>
    <input id="dataN" type="date" name="dataN"/>
  </div>
</fieldset>

<fieldset>
  <legend>Carta di credito</legend>
  <div>
    <label for="numero" >Numero</label>
    <input id="numero" type="text" name="numero"/>
  </div>
  <div>
    <label for="dataS">Data di Scadenza</label>
    <input id="dataS" type="date" name="dataS"/>
  </div>
  <div>
    <label for="csv" >Numero CSV</label>
    <input id="csv" type="text" name="csv"/>
  </div>
</fieldset>
```

Per raggruppare esteticamente più controlli sotto un'unica etichetta possiamo usare gli elementi **fieldset** e **legend**.

Dati anagrafici	
Nome	<input type="text"/>
Cognome	<input type="text"/>
Data di Nascita	<input type="date"/>
Carta di credito	
Numero	<input type="text"/>
Data di Scadenza	<input type="date"/>
Numero CSV	<input type="text"/>

HIDDEN

Presentiamo infine il controllo necessario ad aggiungere ai dati inseriti dall'utente, eventuali dati inseriti dal programmatore.

```
<form>
  <input type="hidden" name="autore" value="Alessandro Ursomando" />
</form>
```