

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che produca una pagina HTML il cui contenuto sia un elemento di tipo **h1** che presenti il messaggio **“Ciao Mondo”**. Si svolga l'esercizio con una sola istruzione.

14-01-01-01

Realizzare un progetto PHP che produca una pagina HTML il cui contenuto sia un elemento di tipo **h1** che presenti il messaggio **“Ciao Mondo”**. Si svolga l'esercizio con una sola istruzione e si faccia attenzione a realizzare un documento HTML ben formattato.

14-01-01-02

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che mostri il contenuto di una variabile **\$msg** (riempita con un messaggio a piacere) in un elemento **p**. Si faccia uso dell'operatore di concatenazione.

14-01-01-03

Realizzare un progetto PHP che mostri il contenuto di una variabile **\$msg** (riempita con un messaggio a piacere) in un elemento **p** senza usare l'operatore di concatenazione.

14-01-01-04

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che mostri a video un messaggio a piacere in un elemento **p**.
Si faccia uso delle costanti.

14-01-01-05

Realizzare un progetto PHP che mostri il contenuto di una variabile **\$elemento** riempita con un elemento a piacere mediante l'operatore di autoassegnamento.

14-01-01-06

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che crei due numeri casuali e ne calcoli quoziente e resto.
Successivamente si crei una pagina HTML ben formattata che mostri i quattro valori in un elenco esplicitando ciò che rappresenta il valore (dividendo, divisore, quoziente o resto).

14-01-02

Realizzare un progetto PHP che crei tre numeri casuali, ne calcoli la media e che realizzi una pagina HTML che riporti i quattro valori.

14-01-03

Realizzare l'esercizio precedente mostrando la media in un popup di Javascript.

14-01-04

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che crei un orario casuale valido ed una quantità di minuti a caso tra 100 e 200. Il progetto produca quindi un secondo orario sommando la quantità di minuti creata all'orario precedente.

Il progetto mostri a video entrambi gli orari (i minuti vengano mostrati sempre con due cifre) e la quantità di minuti aggiunta.

14-02-01

Realizzare un progetto PHP che crei e mostri nella pagina WEB un numero casuale sentinella e che successivamente crei e mostri nella pagina infiniti numeri casuali fino a quando non si siano contati 10 numeri maggiori del valore sentinella.

Tutti i numeri casuali saranno compresi in un intervallo che va da 1 a 100.

14-02-02

ESERCIZI

Creare una funzione PHP che restituisca una stringa che riporti un orario casuale (si tenga presente che i minuti a cifra singola vanno presentati con uno zero non significativo, p.e.16:04).

Si realizzi quindi una pagina WEB che utilizzi tale funzione.

14-03-01

Creare una funzione che calcoli il MCD con l'algoritmo di Euclide.
Creare un progetto PHP che invochi la funzione con due valori a scelta del programmatore e che mostri il risultato.

14-03-02

Risolvere l'esercizio precedente con una funzione ricorsiva.

14-03-03

ESERCIZI

Creare una funzione PHP che preso un intero in input restituisce **true** se il numero dato è un numero primo e **false** altrimenti.

Creare un progetto PHP che facendo uso di tale funzione mostri a video i primi 10 numeri primi.

14-03-04

Creare un progetto PHP che facendo uso della funzione creata nell'esercizio precedente mostri a video tutti i numeri primi inferiori ad un certo **k** casuale (tra 50 e 100).

14-03-05

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che prodotto un numero casuale tra 1 e 1000 mostri una immagine se quel numero è "magico" e mostri una scritta in caso contrario.

La scritta e l'immagine sono a scelta del programmatore, in entrambi i casi almeno una caratteristica estetica dell'elemento deve essere stabilita in un documento CSS a parte.

Un numero si ritiene magico se e solo se è divisibile per 2, per 3 e per 5 contemporaneamente.

Si usino le funzioni.

14-03-06

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che dichiari in modo esplicito un vettore di 10 numeri reali a piacere. Si mostrino poi a video 5 componenti di questo vettore a caso.

14-04-01

Sviluppare una funzione PHP che riempi un vettore con 10 numeri naturali compresi in un intervallo preso come parametro.
Sviluppare quindi un progetto PHP che usi tale funzione; per stabilire il range da dare in input alla funzione si usi una random che produca valori compresi tra 10 e 99.

Il progetto mostri il vettore ottenuto.

14-04-02

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che facendo uso delle funzioni sui vettori riempi un vettore di una quantità imprecisata di valori numerici interi compresi tra 50 e 70. Ogni valore potrà essere inserito al più una volta. Il riempimento del vettore terminerà con l'inserimento del numero 60.

Successivamente il sistema ordinerà il vettore e lo mostrerà come in figura.

14-04-03

50	51	53	54	55
56	57	58	59	60
61	62	63	64	66
68	69	70		

ESERCIZI

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che a partire dai dati contenuti nel file dato (CognomiDiffusi.txt) stampi in output un elenco di cognomi.

Si faccia attenzione ad isolare la parte testuale del file senza intervenire sul file stesso.

14-06-01

Modificare l'esercizio precedente in modo tale da creare un nuovo file con i dati isolati.

14-06-02

Modificare l'esercizio precedente in modo tale da intervenire sul file di partenza. La modifica da effettuare sarà la seguente: sostituire la parola "Esposito" con la parola "Ursomando".

14-06-03

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che scelga a caso una regione italiana dal file dato (Regioni.txt) e che poi mostri in output una sequenza di stringhe che cominci con tutte le lettere nascoste (eccezion fatta per la prima e l'ultima lettera) e che mostri via via sempre una lettera in più fino alla presentazione del nome della regione scelta.

14-06-04

C	_	_	_	_	_	_	a	S	_	_	_	_	_	_	a
C	_	_	_	_	i	_	a	S	_	_	d	_	_	_	a
C	_	_	_	b	_	i	a	S	_	_	d	e	_	_	a
C	_	l	_	b	_	i	a	S	_	a	_	d	e	_	a
C	_	l	_	b	r	i	a	S	a	_	d	e	_	n	a
C	_	l	a	b	r	i	a	S	a	_	d	e	g	n	a
C	a	l	a	b	r	i	a	S	a	r	d	e	g	n	a

ESERCIZI

Usando la dichiarazione implicita di un vettore, creare un vettore associativo denominato **\$numeri**, con le seguenti chiavi **numeri_a_una_cifra**, **numeri_a_due_cifre** e **numeri_a_tre_cifre**. A ciascuna chiave corrisponderà un elemento di tipo vettore e in ciascuno di questi vettori verranno inseriti 3 numeri casuali opportuni.

Mostrare quindi il contenuto della struttura dati creata.

14-07-01

ESERCIZI

Realizzare un progetto in PHP che crei un vettore di 10 persone che si chiami appunto **\$persone**.

Di ogni persona si indicheranno i seguenti dati: Cognome, Nome, Altezza, Peso. Il cognome sarà prelevato a caso dal file fornito **Cognomi.txt**. Il nome sarà prelevato a caso dai file

NomiMaschili.txt e **NomiFemminili.txt** (ogni individuo sarà maschio o femmina con il 50% di probabilità). L'altezza e il peso saranno dei valori casuali compresi rispettivamente nell'intervallo (150,210) e (45,110).

Successivamente si mostrino i valori di questo vettore (metadati compresi) in una tabella.

14-07-02

Cognome	Nome	Altezza	Peso
Santoro	Cristian	186	82
Romano	Chiara	199	57
Russo	Alessio	181	83
Costantini	Valentina	205	97
Palumbo	Giuseppe	169	80
Rossetti	Martina	210	67
Palumbo	Chiara	172	82
Bruno	Gabriele	190	50
D'amico	Pietro	190	81
Mantovani	Nicolò	193	57

Cognome	Nome	Altezza	Peso
Santoro	Cristian	186	82
Romano	Chiara	199	57
Russo	Alessio	181	83
Costantini	Valentina	205	97
Palumbo	Giuseppe	169	80
Rossetti	Martina	210	67
Palumbo	Chiara	172	82
Bruno	Gabriele	190	50
D'amico	Pietro	190	81
Mantovani	Nicolò	193	57

Cognome	Nome	Altezza	Peso
Negri	Daniele	155	110
Rossetti	Alice	162	89
Martini	Matilde	172	47
Ruggiero	Francesca	176	65
Esposito	Sofia	158	79
Mancini	Filippo	176	79
Riva	Matteo	210	91
Rinaldi	Gaia	159	58
Pellegrino	Luca	194	93
Mancini	Antonio	207	89

ESERCIZI

Realizzare un progetto in PHP che, a partire dai file forniti, crei un vettore che (1) abbia una cella per ogni provincia italiana; (2) ciascuna cella sia un vettore associativo con le chiavi "provincia" e "regione" che riportino la provincia e la relativa regione di appartenenza; (3) sia ordinato alfabeticamente per provincia; (4) sia mostrato a video come in figura.

14-07-03

43	La Spezia	Liguria
44	Latina	Lazio
45	Lecce	Puglia
46	Lecco	Lombardia
47	Livorno	Toscana
48	Lodi	Lombardia
49	Lucca	Toscana
50	Macerata	Marche
51	Mantova	Lombardia
52	Massa-Carrara	Toscana
53	Matera	Basilicata

ESERCIZI

Sviluppare un progetto PHP che realizzi quanto di seguito indicato.

A partire dai file forniti si riempia un vettore associativo di dieci elementi con le chiavi **nome** e **immagine** con nomi e immagini a caso (si faccia attenzione che i nomi femminili siano associati a immagini di donne e che i nomi maschili siano associati a immagini di uomini). Ogni elemento del vettore sarà con il 50% di probabilità un uomo e con il 50% di probabilità una donna.

Successivamente si realizzi una pagina HTML con un elemento **div** per ciascuna cella del vettore. Ciascun elemento div ospiterà un'immagine, una riga ed un nome.

14-07-04



ESERCIZI

Si realizzi un progetto HTML/PHP che prenda in input un valore e che lo spedisca (con il metodo **get**) a una pagina PHP, la quale dovrà calcolare e mostrare il fattoriale del numero dato. Utilizzare le funzioni.

14-08-01

Si realizzi un progetto HTML/PHP che prenda in input due valori **base** ed **esponente** e che li spedisca (con il metodo **post**) a una pagina PHP, la quale dovrà calcolare e mostrare la potenza. Utilizzare le funzioni.

14-08-02

ESERCIZI

Numero	<input type="text" value="3"/>
Ordinamento	<input checked="" type="radio"/> Crescente <input type="radio"/> Decrescente
Colore	<input type="text" value="rosso"/>
<input type="button" value="PRODUCI LA TABELLINA"/>	

3 6 9 12 15 18 21 24 27 30

Numero	<input type="text" value="7"/>
Ordinamento	<input checked="" type="radio"/> Crescente <input type="radio"/> Decrescente
Colore	<input type="text" value="blu"/>
<input type="button" value="PRODUCI LA TABELLINA"/>	

7 14 21 28 35 42 49 56 63 70

Si realizzi un progetto HTML/PHP che produca il form mostrato in figura che consente di inserire:

- un numero
- un ordinamento (crescente / decrescente)
- un menu a tendina (rosso, verde, blu).

La pressione del pulsante del form avvii uno script PHP che sulla base dei valori inseriti produca la tabellina (casellina) a video.

Si usino i fogli di stile interni.

14-08-03

ESERCIZI

Nome	<input type="text"/>
Cognome	<input type="text"/>
Sesso	<input checked="" type="radio"/> Uomo <input type="radio"/> Donna
<input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value="OK"/>	

Benvenuto Signor **Alessandro Ursomando**

Attenzione: dati mancanti!
Tornare alla [pagina precedente](#).

Si realizzi un progetto HTML/PHP che produca il form mostrato in figura che consente di inserire:

- un numero
- un cognome
- il sesso

La pressione del pulsante "OK" del form avvii uno script PHP che sulla base dei valori inseriti produca un messaggio di benvenuto.

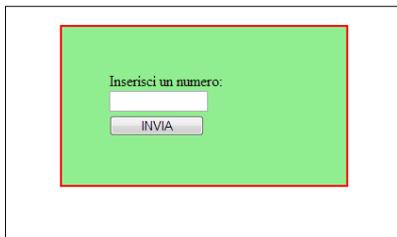
Si usino i fogli di stile esterni.

14-08-04

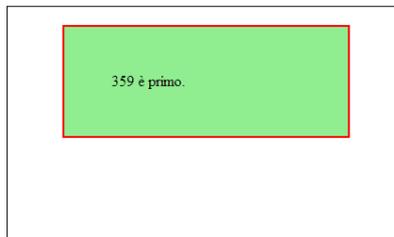
ESERCIZI

Si realizzi una pagina HTML che prenda in input un valore e che lo spedisca (con il metodo get) a una pagina PHP, la quale dovrà verificare se il numero è primo o meno e dovrà comunicarlo all'utente. Utilizzare le funzioni.

14-08-05



Inserisci un numero:

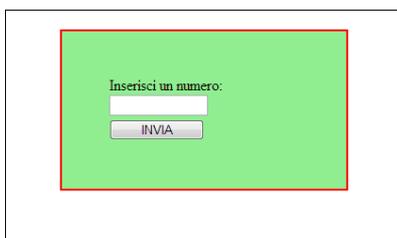


359 è primo.

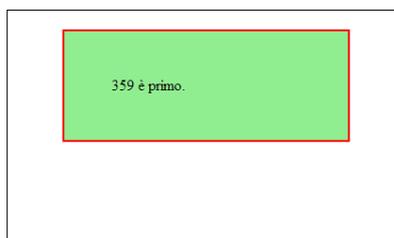
ESERCIZI

Realizzare l'esercizio precedente con un'unica pagina php, la quale, una volta ottenuto il numero, prima di verificare se il numero è primo verifica che sia un numero.

14-09-01



Inserisci un numero:



359 è primo.

ESERCIZI

Impostazioni
Prima di cominciare imposta l'ambiente secondo il tuo gusto.

Colore:

Orientamento:

Introduci un numero
Stampa una quantità di numeri interi (a partire da 10) pari al numero da te indicato.

Numero:

```
10
11
12
13
14
```

Prodotte un progetto PHP che realizzi quanto mostrato. Realizzare il tutto con una sola pagina è facoltativo (l'uso di include è permesso)

14-09-04

ESERCIZI

Realizzare una pagina **index.php** che acquisisca un valore numerico ed invii il dato a sé stessa.

Questo valore, insieme a tutti quelli precedentemente inseriti (e mantenuti mediante **un cookie**) concorre a determinare il valore massimo, il minimo, la media, il totale e la quantità.

La pagina presenta infine un link che ripristina la situazione iniziale (cioè cancella i cookie) e ripropone la pagina come la prima volta.

14-10-01

Per **aprire** una pagina php da una pagina php si può usare la seguente funzione:

```
header("location:index.php");
```

Numero:

Numero:

Numeri inseriti: 1
Il più grande è stato: 34
Il più piccolo è stato: 34
Il totale è: 34
La media è: 34

[Resetta](#)

ESERCIZI

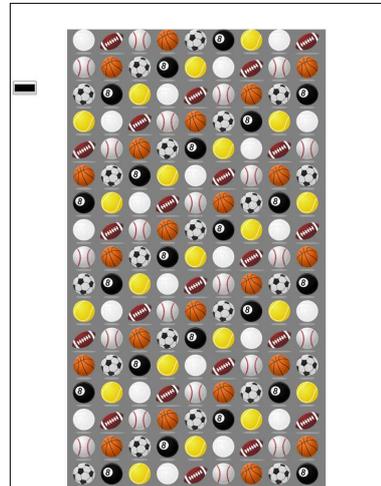
Realizzare una pagina **index.php** che mostri un **div** contenente cento volte le immagini di una certa cartella e un controllo per scegliere un colore.

Il **colore** di sfondo del div sarà:

- indicato dall'utente mediante il controllo di cui sopra;
- l'ultimo scelto dall'utente e conservato in un **cookie**;
- verde (se non sono presenti scelte pregresse).

Il controllo per il colore sarà in posizione fissa (150px dall'alto e 5 da sinistra).

14-10-02



ESERCIZI

Creare una pagina php che se visitata per la prima volta mostra solo un messaggio di benvenuto, mentre se siamo ad una visita successiva mostra un elenco di tutte le visite precedenti (data e ora di ogni visita), più i dati della visita attuale, più un pulsante per cancellare tutti i cookie.

14-12-01

Benvenuto!

Visite precedenti:

26/12/2013 - 17:30:09

Visita attuale:

26/12/2013 - 17:30:36

Cancella i cookie

Visite precedenti:

26/12/2013 - 17:30:09

26/12/2013 - 17:30:36

26/12/2013 - 17:31:16

26/12/2013 - 17:31:53

Visita attuale:

26/12/2013 - 17:32:27

Cancella i cookie

PHP → ESERCIZI → COOKIE → GESTIONE AVANZATA CC BY

ESERCIZI

Modificare l'esercizio precedente in modo tale che quando aggiungo la visita attuale se la somma dei sei valori che formano la data e l'ora è un valore pari allora viene inserita un'ulteriore data creata con valori a caso (anni 1915/1918).

14-12-02

Benvenuto!

Visite precedenti:
26/12/2013 - 17:55:05
13/08/1918 - 5:57:29

Visita attuale:
26/12/2013 - 17:55:10

Cancella i cookie

Visite precedenti:
26/12/2013 - 17:55:05
13/08/1918 - 5:57:29
26/12/2013 - 17:55:10
26/12/2013 - 17:55:27
16/08/1917 - 13:53:31

Visita attuale:
26/12/2013 - 17:56:07

Cancella i cookie

Visite precedenti:
26/12/2013 - 17:55:05
13/08/1918 - 5:57:29
26/12/2013 - 17:55:10
26/12/2013 - 17:55:27

Visita attuale:
26/12/2013 - 17:55:27
16/08/1917 - 13:53:31

Cancella i cookie

Visite precedenti:
26/12/2013 - 17:55:05
13/08/1918 - 5:57:29
26/12/2013 - 17:55:10
26/12/2013 - 17:55:27
16/08/1917 - 13:53:31
26/12/2013 - 17:56:07

Visita attuale:
26/12/2013 - 17:56:29

Cancella i cookie

VERSIONE 1.0 - DIAPOSITIVA 29
ALESSANDRO URSOMANDO

PHP → ESERCIZI → COOKIE → GESTIONE AVANZATA CC BY

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che permetta di gestire i cookie.

La pagina sarà divisa in due zone:
la prima consentirà di visionare e di cancellare i cookie presenti;
la seconda consentirà di inserire un nuovo cookie.

14-12-03

<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Colore</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Giallo</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; text-align: right;">Elimina il cookie <input type="checkbox"/></td></tr> </table>	Colore	Giallo	Elimina il cookie <input type="checkbox"/>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Marca</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Fiat</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; text-align: right;">Elimina il cookie <input type="checkbox"/></td></tr> </table>	Marca	Fiat	Elimina il cookie <input type="checkbox"/>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Modello</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">AK47</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; text-align: right;">Elimina il cookie <input type="checkbox"/></td></tr> </table>	Modello	AK47	Elimina il cookie <input type="checkbox"/>
Colore											
Giallo											
Elimina il cookie <input type="checkbox"/>											
Marca											
Fiat											
Elimina il cookie <input type="checkbox"/>											
Modello											
AK47											
Elimina il cookie <input type="checkbox"/>											
<input type="button" value="Rimuovi i cookie selezionati"/>											

Nome:

Valore:

Data di scadenza: 31/12/2013

VERSIONE 1.0 - DIAPOSITIVA 30
ALESSANDRO URSOMANDO

ESERCIZI



Realizzare un progetto PHP che permetta di giocare al gioco di carte “carta alta – carta bassa”.

All’avvio il sistema provvede ad assegnare un budget di 50, 60, 70, 80, 90 o 100 euro.

Ad ogni mano, l’utente sarà invitato a puntare una certa quantità di denaro su una carta alta o bassa.

Per ogni giocata corretta, il sistema provvederà ad estrarre a sorte una carta dal mazzo ed a comunicare l’esito al giocatore.

Ad ogni estrazione ogni carta ha la stessa probabilità di uscita.

Il sistema gestirà l’utilizzo corretto del credito e fornirà all’utente la possibilità di cambiare il mazzo di carte con cui giocare.

14-12-04

ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che mostri le istruzioni per eseguire la posizione dell’albero.

La pagina si presenta in italiano, ma propone un menu a tendina che permette di scegliere tra 5 lingue: Deutch, English, Español, Français, Italiano.

Se l’utente clicca sul pulsante **GO** la pagina si presenta nella lingua scelta.

Quando si torna sulla pagina dopo una visita precedente, questa si presenta con l’ultima lingua selezionata.

Tale impostazione dura 1 minuto per il tedesco, 2 per l’inglese, 3 per lo spagnolo, 4 per il francese e 5 per l’italiano.

Il menu a tendina presenta come selezionata sempre la voce corrispondente alla lingua usata nella pagina.

I numeri vanno sempre presentati in grassetto.

14-12-05

ESERCIZI

Yoga

Italiano

GO

Mettilti in posizione eretta in Tadasana. Sposta leggermente il peso sul piede sinistro, tenendo l'intero ben saldo a terra, e piega il ginocchio destro. Allunga la mano destra verso il basso e afferra la caviglia corrispondente. Solleva il piede destro e appoggia la pianta all'interno della coscia sinistra. Se ci riesci, premi il tallone destro contro la parte interna sinistra dell'inguine, con le dita del piede rivolte verso il pavimento. Il centro del bacino deve essere perpendicolare al di sopra del piede sinistro. Appoggia le mani alla parte superiore del bacino. Fai in modo che il bacino sia in posizione neutra, con la parte superiore parallela al pavimento. Allunga il coccige in direzione del pavimento. Premi saldamente la pianta del piede destro contro l'interno coscia, spingendo in direzione opposta con l'esterno della gamba sinistra. Congiungi le mani in Anjali Mudra. Fissa in modo rilassato un punto sulla parete davanti a te, a circa 120-150 cm di distanza. Mantieni la posizione per 30-60 secondi. Espirando, torna in Tadasana e ripeti l'esercizio per la stessa durata invertendo le gambe.



Yoga

Español

GO

Piédate con los pies juntos y lleva las manos unidas al pecho. Esta es una de las posturas básicas del yoga: la postura de la montaña. Llévate la mirada a un punto fijo a la altura de tus ojos. Eso te ayudará a mantener el equilibrio. Con la atención en el balance, lleva la planta del pie derecho a la parte interna de tu muslo izquierdo, o si te es más cómodo, apóyala en tu pantorrilla. Lo importante es que sea por encima o por debajo de la rodilla, pero nunca sobre ésta. Mantén la rodilla girada hacia fuera y la cadera cuadrada hacia el frente. Eleva los brazos al cielo, manteniendo los pulgares juntos y la concentración. Mantén tenerte espaldado. Para salir de la postura, baja suavemente los brazos, las manos a la altura del pecho, y regresa el pie al suelo. Repite la postura del árbol con la pierna contraria. Si estás un tanto libre, inspírate en los árboles que te rodean te dan equilibrio y firmeza para crecer, así tú debes y te conecta con la tierra.



Yoga

Deutsch

GO

Suchen Sie ein Objekt vor Ihnen, auf das Sie fokussieren können. Drücken Sie das linke Knie nach aussen und öffnen Sie zeitgleich Ihre Hüfte. Geben Sie sowohl mit Ihrem linken Fuss etwas Druck auf den rechten Oberschenkel, wie auch umgekehrt. Halten Sie die Pose während 5 - 10 tiefen Atemzüge.



ESERCIZI

Realizzare un progetto PHP che parte presentando un menu come quello mostrato e che per eseguire ciascuna attività invoca un'altra pagina php. Ciascuna di queste pagine (tranne quella che mostra i cookie) terminata la propria opera invocherà l'esecuzione della pagina index. Il nome ed il contenuto dei cookie è a scelta del programmatore.

14-12-06

Imposta un cookie senza condizioni
 Imposta cookie successivo ai precedenti
 Mostra tutti i cookie
 Cancella tutti i cookie

ACCESSO SEMPLICE

Realizzare un progetto PHP (anche in due pagine) che gestisca l'accesso ad un database.

Il progetto comunicherà con un messaggio avvenuto accesso o l'eventuale errore occorso in connessione.

Il nome dell'host sia comunicato mediante un campo hidden.

14-13-01

Nome:
Password:

ACCESSO CON REGISTRAZIONE

Realizzare un progetto PHP (in una sola pagina) che gestisca l'accesso ad un database, consentendo anche la registrazione di un nuovo utente.

In questo ultimo caso il processo avverrà per mezzo di un accesso con l'utente **root**.

14-13-02

Dati per nuova registrazione

Nome Utente:
Password:
Ripeti Password:

Area Riservata

Nome Utente:
Password:

CANZONI DI UN ALBUM (1)

Facendo uso del database fornito, realizzare un progetto PHP che mostri un menu a tendina ed un pulsante. Il menu a tendina conterrà i titoli di tutti gli album di Vasco Rossi compresi nel database. Al click sul pulsante si realizzi una pagina che mostri i titoli delle canzoni presenti nell'album selezionato.

14-14-01

1	Vivere Una Favola
2	C' é' Chi Dice No
3	Ridere di te
4	Blasco Rossi
5	Brava Giulia
6	Ciao
7	Non Mi Va
8	Lunedì

CANZONI DI UN ALBUM (2)

Modificare l'esercizio precedente usando una sola pagina PHP e facendo in modo che l'elenco dei brani si presenti al semplice click sul menu a tendina (scompare il pulsante "avanti").

Si introduca inoltre il titolo dell'album come **caption** della tabella.

14-14-02

C'è chi dice no

1	Vivere Una Favola
2	C' é' Chi Dice No
3	Ridere di te
4	Blasco Rossi
5	Brava Giulia
6	Ciao
7	Non Mi Va
8	Lunedì

AUTORI DI CANZONI

Realizzare un progetto PHP che permetta all'utente di entrare nel database fornito per assegnare una certa canzone ad un certo autore.

All'inizio l'utente accede ad una pagina **index.php**. Con questa pagina l'utente fornisce nome utente e password per accedere alla fase successiva (vedi figura). Se l'utente ha già acceduto nelle precedenti 24 ore al servizio, la pagina propone l'ultimo nome utente con il quale si è acceduto al database.

14-14-03

Errore!

Clicca [qui](#) per tornare alla pagina di partenza

AUTORI DI CANZONI

La seconda pagina **database.php** presenta due menu a tendina ed un pulsante (vedi figura).

La terza pagina **assegna.php** entra nel db per assegnare l'autore selezionato alla canzone selezionata.

In tutti i casi di errore il progetto presenta la pagina in figura.

14-14-03

Errore!

Clicca [qui](#) per tornare alla pagina di partenza