

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

CC P

E' INDISPENSABILE:

Avere qualcosa da dire

Sapere usare un software







VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 2

ALESSANDRO URSOMANDO

TRUCCHETTI PER...

Progettare

Realizzare

Presentare







VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 3

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → **PROGETTARE** → REALIZZARE → PRESENTARE

CC BY

PROGETTARE



PROGETTARE

o non una (ma due) presentazioni



VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 5 ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

CC BY

PROGETTARE

- o non una (ma due) presentazioni
- o contestualizzazione -
 - obiettivo
 - pubblico
 - tempo







PROGETTARE

- o non una (ma due) presentazioni
- o contestualizzazione
- o scaletta ———



- titolo
- introduzione
- chi cosa dove quando come perché
- sviluppo
- conclusioni

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 7

ALESSANDRO URSOMANDO

 ${\tt INTRODUZIONE} \rightarrow {\tt PROGETTARE} \rightarrow {\tt REALIZZARE} \rightarrow {\tt PRESENTARE}$

CC BY

PROGETTARE

- o non una (ma due) presentazioni
- o contestualizzazione
- o scaletta -



- titolo
- introduzione
- chi cosa dove quando come perché
- sviluppo
- conclusioni

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 8

ALESSANDRO URSOMANDO



VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 9 ALESSANDRO URSOMANDO

 ${\tt INTRODUZIONE} \rightarrow {\tt PROGETTARE} \rightarrow {\tt REALIZZARE} \rightarrow {\tt PRESENTARE}$

CC BY

REALIZZARE



Elenchi: massimo sei punti





VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 11

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

ALESSANDRO URSOMANDO

REALIZZARE



Elenchi: massimo sei punti



Frasi: massimo sei parole







Ricetta



- · Mettere il burro a scaldare in una terrina
- · Intanto aprire le uova nella farina disposta a cerchio

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 13

ALESSANDRO URSOMANDO

REALIZZARE

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE



Ricetta



il burro



Scaldare Mescolare uova e farina



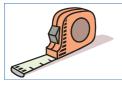
Elenchi: massimo sei punti



Frasi: massimo sei parole



Tempo: massimo sei secondi



Distanza: massimo sei metri



VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 15

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE \rightarrow PROGETTARE \rightarrow REALIZZARE \rightarrow PRESENTARE

CC B

REALIZZARE







- o contenuti semplici
- o testi semplici
- o multimedia semplici
- o posizioni semplici

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 17

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE \rightarrow PROGETTARE \rightarrow REALIZZARE \rightarrow PRESENTARE

CC BY

REALIZZARE: CONTENUTI



Immagini o testi?







REALIZZARE: CONTENUTI



Immagini o testi?

Disegni o foto?





VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 19

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

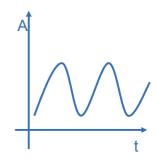
REALIZZARE: CONTENUTI



Immagini o testi?

Disegni o foto?

Grafici e tabelle!



Mezzi	Fenomeno Fisico
Elettrici	Energia Elettrica
Wireless	Onda Elettromagne tica
Ottici	Luce



- o contenuti semplici
- o testi semplici
- o multimedia semplici
- o posizioni semplici

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 21

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

CC BY

REALIZZARE: TESTI SEMPLICI



Nero su bianco



Font leggibili







Parole di uso comune





SEMPLICITÀ



- o contenuti semplici
- o testi semplici
- o multimedia semplici
- o posizioni semplici

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 23

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

REALIZZARE: MULTIMEDIA SEMPLICI





No audio



Gestire comparsa oggetti









- o contenuti semplici
- o testi semplici
- o multimedia semplici
- o posizioni semplici

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 25

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

CC BY

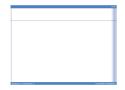
REALIZZARE: POSIZIONI SEMPLICI





Elementi fissi

Elementi propri della slide





PRESENTARE



VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 27

ALESSANDRO URSOMANDO

INTRODUZIONE → PROGETTARE → REALIZZARE → PRESENTARE

CC BY

PRESENTARE



- o La star sei tu (non le slide)
- o Fai le prove
- o Non dare materiale prima o durante
- o Leggi insieme al pubblico
- o Spiega (metafore)
- o Guarda negli occhi
- o Non (ti) annoiare
- o Non correre

VERSIONE 3.1 - DIAPOSITIVA 28

ALESSANDRO URSOMANDO

